**REGISTRADO BAJO N° CDCC-024/96**

**BAHIA BLANCA,**

**VISTO :**

El monto presupuestario cedido por el Consejo Universitario al Departa-mento de Ciencias de la Computación, por resolución CU-062/96, y con destino a la creación de cargos en la docencia auxiliar; y

**CONSIDERANDO :**

Que es imprescindible cubrir dichos cargos en forma urgente a fin de garantizar la atención del curso de la asignatura “Diseño y Desarrollo de Software” la cual cuenta con más de ochenta alumnos y sólo un ayudante;

Que en reunión de fecha 28 de marzo de 1996, el Consejo Departamental de Ciencias de la Computación autorizó el llamado a concurso de dichos cargos (resolución CDCC-018/96);

Que la Secretaría General Académica autorizó la cobertura de dicho cargo mediante resolución de fecha 03 de abril de 1996, atento las directivas emanadas de la resolución CU-421/95, en su ARTICULO 4°;

Que a los fines de sustanciar designaciones directas para cubrir interina-mente los cargos mencionados, se llevó a cabo una evaluación de antecedentes;

Que el señor Patricio Adrián Maller ha resultado el único inscripto para di-cha materia;

Que, de acuerdo a los antecedentes presentados, el señor Maller reúne ampliamente los requisitos para desempeñarse en la asignatura en cuestión;

**POR ELLO,**

**El Consejo Departamental de Ciencias de la Computación en su reu-nión de fecha 28 de marzo de 1996**

**R E S U E L V E :**

**Art. 1°).-** Designar, en forma directa, al **señor Patricio Adrián MALLER** (Leg. 8695 \* D.N.I. 22.507.006), en un cargo de Ayudante de Docencia “B” en la asignatura **“Diseño**

**///**

**///CDCC-024/96**

**y Desarrollo de Software” (Cod. 5587),** en el Departamento de Ciencias de la Com-putación, desde el 15 de abril de 1996 y hasta el 31 de julio de 1996.-

**Art. 2°).-** Regístrese; comuníquese; pase a la Dirección General de Personal para su conocimiento y demás efectos; tomen razón el Consejo Universitario y la Secretaría Ge-neral Académica; cumplido, archívese.-----------------------------------------------------------------